

REGULAMIN ŚWIADCZENIA USŁUGI FLYPS.IO

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin został sporządzony w oparciu o przepisy prawa obowiązujące na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej i określa zasady działania Flyps oraz zasady świadczenia i korzystania z Usług Flyps. Regulamin określa prawa i obowiązki Użytkowników, a także prawa, obowiązki i zakres odpowiedzialności Operatora jako podmiotu zarządzającego i prowadzącego Flyps.
2. Warunkiem korzystania z Usług Flyps jest dokładne zapoznanie się z treścią niniejszego Regulaminu i jego akceptacja.
3. Nazwa Flyps, jego koncepcja, wygląd graficzny, logo, elementy grafiki, znaki towarowe, oprogramowanie oraz baza danych podlegają ochronie prawnej.

Definicje

Znaczenia nadane pojęciom zdefiniowanym w niniejszym rozdziale znajdują zastosowanie także dla Załączników, chyba, że w Załączniku - w szczególności Umowie dzierżawy infrastruktury obliczeniowej - wprowadzono inne pojęcie lub nadano odmienne znaczenie.

1. **Spółka** - FLYPS spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Kielcach, ul. Karola Olszewskiego 6, 25-663 Kielce, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Kielcach X Wydział Gospodarczy KRS pod numerem 0000638297, posiadająca NIP: 9591977339 oraz REGON: 365449272.
2. **Operator** - właścicielem Flyps oraz usługodawcą w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. 2002, Nr 144, poz. 1204 z późn. zm.) jest Spółka. W celu skontaktowania się z Operatorem należy wysłać e-mail na adres: flyps@flyps.io.
3. **Flyps** - serwis internetowy prowadzony w domenie www.flyps.io wszelkich subdomenach oraz Oprogramowanie, poprzez które świadczone są przez Operatora usługi opisane w Regulaminie.
4. **Oprogramowanie** - udostępniona przez Operatora na warunkach określonych w Regulaminie aplikacja oraz odrębny system operacyjny pozwalające na podłączenie komputera osobistego Użytkownika do Chmury Flyps.
5. **Chmura Flyps** - chmura obliczeniowa na którą składa się infrastruktura obliczeniowa wydierżawiona Operatorowi przez Użytkowników w ramach Umów dzierżawy infrastruktury Obliczeniowej.
6. **Użytkownik** - każda osoba fizyczna posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych (i nie prowadząca działalności gospodarczej), która zawiera Umowę oraz Umowę dzierżawy infrastruktury obliczeniowej. Użytkownikiem Flyps może być również osoba fizyczna nieposiadająca pełnej zdolności do czynności prawnych, która ukończyła 16 rok życia.
7. **Konto Użytkownika** - wydzielona wirtualnie przestrzeń w ramach Flyps, udostępniona Użytkownikowi, w ramach której Użytkownik ma możliwość korzystania z pełni funkcjonalności oferowanych w ramach Flyps. Dostęp do Konta Użytkownika odbywa się w drodze logowania, przy użyciu adresu e-mail i hasła lub przy użyciu konta w serwisach Facebook lub Google.
8. **Login** - e-mail podany przez Użytkownika w Flyps na etapie rejestracji do Flyps, umożliwiający późniejszą identyfikację Użytkownika podczas korzystania z Flyps lub dane identyfikacyjne (nazwa użytkownika, numer telefonu, lub adres e-mail) wykorzystywane do logowania do konta w serwisach Facebook lub Google jeśli Konto Użytkownika zostało zarejestrowane przy użyciu tych serwisów. Login nie może ulec zmianie.

9. **Dane Osobowe** - zgromadzone w ramach Flyps (w tym formularza rejestracyjnego dostępnego w Oprogramowaniu) informacje dotyczące Użytkowników, przetwarzane przez Operatora w celu prawidłowego świadczenia usług określonych w Regulaminie Flyps, jak również w celach operacyjnych i statystycznych związanych z prowadzeniem Flyps oraz w innych celach wskazanych w odpowiedniej zgodzie udzielonej przez Użytkownika.
10. **Umowa** - umowa o świadczenie usług drogą elektroniczną zawarta pomiędzy Użytkownikiem a Operatorem z chwilą akceptacji Regulaminu przez Użytkownika, o treści odpowiadającej treści Regulaminu.
11. **Umowa dzierżawy infrastruktury obliczeniowej** - umowa dzierżawy prywatnej zawarta między Użytkownikiem (wyzierżawiającym) a Operatorem (dzierżawcą) stanowiąca Załącznik nr 1 do Umowy, zawarta z chwilą akceptacji Regulaminu przez Użytkownika.
12. **Infrastruktura Obliczeniowa** - infrastruktura komputera osobistego, w szczególności pamięć RAM, procesor, karta graficzna, dysk twardy, oddawane do używania przez Użytkownika na rzecz Operatora za pośrednictwem Oprogramowania na podstawie Umowy dzierżawy infrastruktury obliczeniowej.
13. **Usługi** - wszelkie świadczenia Operatora na rzecz Użytkowników wykonywane na podstawie Umowy w ramach Flyps.
14. **Regulamin** - niniejszy dokument regulujący w szczególności zasady i warunki korzystania oraz funkcjonowania Flyps, prawa i obowiązki Użytkowników oraz prawa i obowiązki Operatora, jak również wszelkie ewentualne załączniki do niniejszego dokumentu, wymienione w jego treści, stanowiące jego integralną część.

Warunki techniczne korzystania z Flyps

1. W celu prawidłowego korzystania przez Użytkowników z usług dostępnych w Flyps, w tym skutecznego zarejestrowania i zalogowania się, niezbędne jest łącznie: a) posiadanie komputera osobistego (stacjonarnego lub laptopa) z systemem operacyjnym Microsoft Windows 7 lub nowszym b) połączenie z siecią Internet, c) korzystanie z przeglądarki internetowej typu Internet Explorer, Mozilla Firefox, Opera lub Google Chrome, w zaktualizowanej wersji, obsługującej szyfrowane połączenia SSL i umożliwiającej wyświetlanie na ekranie urządzenia dokumentów hipertekstowych, powiązanych w sieci Internet przez sieciową usługę WWW oraz obsługującej język programowania JavaScript, a ponadto akceptującej pliki cookies, d) posiadanie aktywnego konta poczty elektronicznej (e-mail), e) zainstalowanie Oprogramowania.

Rejestracja w Flyps

1. Dla pełnego korzystania z funkcjonalności Flyps i uzyskania statusu Użytkownika Flyps konieczne jest dokonanie rejestracji za pomocą formularza rejestracyjnego znajdującego się w Flyps zgodnie z instrukcjami wskazanymi w formularzu rejestracyjnym.
2. Dokonując rejestracji w Flyps Użytkownik niniejszym oświadcza, że: a. zapoznał się z Regulaminem i akceptuje wszystkie jego postanowienia, b. dobrowolnie przystąpił do korzystania z Usług Flyps, c. Dane Osobowe zawarte w formularzu rejestracyjnym oraz ewentualnie następnie zmienione w trakcie korzystania z Flyps, są aktualne i prawdziwe, d. wyraża zgodę na przetwarzanie ww. Danych Osobowych przez Operatora w celu prawidłowego świadczenia Usług określonych w Regulaminie Flyps, jak również w celach operacyjnych i statystycznych związanych z prowadzeniem Flyps, e. wyraża zgodę na otrzymywanie na wskazany w ustawieniach Konta Użytkownika adres poczty elektronicznej wiadomości od Operatora oraz informacji o utrudnieniach, zmianach czy przerwach technicznych w działaniu Flyps, f. akceptuje i zobowiązuje się korzystać z Flyps zgodnie z Regulaminem oraz jego przeznaczeniem, określonym szczegółowo w Regulaminie.

3. Posłużenie się w procesie rejestracji nieprawdziwymi danymi lub informacjami albo posłużenie się cudzymi danymi może podlegać w szczególności odpowiedzialności karnej i cywilnej.
4. Użytkownik otrzymuje potwierdzenie utworzenia Konta Użytkownika na podany w procesie rejestracji adres e-mail.
5. Użytkownik zobowiązuje się do zachowania należytej ostrożności podczas każdego logowania na Konto Użytkownika i do nieudostępniania danych umożliwiających logowanie się w Flyps osobom trzecim pod rygorem poniesienia odpowiedzialności za szkody z tego powodu wynikłe na zasadach ogólnych wynikających z przepisów prawa. W przypadku wejścia osoby trzeciej w posiadanie danych umożliwiających jej logowanie się w Flyps, w tym Loginu lub hasła, a także w przypadku uzasadnionego podejrzenia takiej sytuacji, Użytkownik powinien niezwłocznie zmienić hasło oraz zawiadomić o tym Operatora.
6. Nie jest możliwe posiadanie więcej, niż jednego Konta Użytkownika.

Licencja

1. Operator udziela Użytkownikowi nieodpłatnej licencji do używania Oprogramowania.
2. Dla prawidłowego zainstalowania Oprogramowania oraz jego użytkowania niezbędne jest łącznie: a) posiadanie komputera osobistego (stacjonarnego lub laptopa) z systemem operacyjnym Microsoft Windows 7 lub nowszym, b) połączenie szerokopasmowe z siecią Internet.
3. Warunki licencji określa odrębna umowa zawierana przez Użytkownika z Operatorem przy instalacji oprogramowania (EULA).

Usługi świadczone za pośrednictwem Flyps

1. Wraz z akceptacją Regulaminu następuje zawarcie umowy o świadczenie usług drogą elektroniczną między Użytkownikiem a Operatorem Flyps.
2. W ramach Flyps Operator:
 - a) udostępnia Użytkownikowi oprogramowanie oraz infrastrukturę informatyczną pozwalające na podłączenie komputera osobistego Użytkownika do chmury obliczeniowej,;
 - b) zabezpiecza komputery osobiste Użytkowników przed danymi pochodzącymi od podmiotów korzystających z zasobów, w tym mocy obliczeniowej w ramach Chmury Flyps, poprzez prowadzenie oraz bieżącą konserwację centralnego serwera Chmury Flyps oraz instalowanie niezależnego systemu operacyjnego odizolowanego od systemu Użytkownika,
 - c) prowadzi dla Użytkownika Konto Użytkownika w ramach którego nalicza Użytkownikowi punkty (za udostępnianie Infrastruktury Obliczeniowej użytkownika) i umożliwia ich wymianę na świadczenia niepieniężne podmiotów trzecich;

Odpowiedzialność Użytkowników

1. Użytkownicy odpowiedzialni są za wszelkie naruszenia obowiązującego prawa oraz postanowień Regulaminu podczas korzystania z Flyps.
2. Użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za złamanie prawa oraz za szkodę wywołaną swoimi działaniami w Flyps, w szczególności za podanie niezgodnych z prawem informacji lub nieprawdziwych Danych Osobowych, naruszenie dóbr osobistych lub praw autorskich oraz praw pokrewnych.
3. Zabronione jest jakiegokolwiek ingerowanie bądź podejmowanie prób ingerencji przez Użytkownika w Oprogramowanie, jak również wszelki inny osprzęt, systemy operacyjne, programy czy inne elementy związane z funkcjonowaniem Chmury Flyps oraz w procesy tam zachodzące.

4. Zabronione jest uruchamianie przez Użytkownika więcej niż jednej instalacji Oprogramowania, w tym w szczególności w celu podłączenia jednego komputera pod to samo Konto Użytkownika wielokrotnie w tym samym czasie lub podłączenie jednego komputera pod różne Konta Użytkownika w tym samym czasie.
5. Zabronione są jakiegokolwiek próby manipulowania lub ingerowania w Flyps, w tym Oprogramowanie oraz wszelkie elementy Chmury Flyps w celu przyspieszania zdobywania punktów.
6. Operator ma prawo przerwać bądź zawiesić świadczenie usług wobec Użytkownika, który łamie obowiązujące prawo lub postanowienia Regulaminu lub Umowy dzierżawy infrastruktury obliczeniowej, co nie wyłącza dochodzenia naprawienia szkody na zasadach ogólnych.

Rozwiązanie Umowy oraz odstąpienie od Umowy

1. Umowa jest zawarta na czas nieoznaczony.
2. Użytkownik może w każdym czasie rozwiązać Umowę poprzez usunięcie Konta Użytkownika oraz odinstalowanie Oprogramowania.
3. Operator może w każdym czasie wypowiedzieć Umowę w każdym czasie, poprzez wysłanie na podany w procesie rejestracji adres e-mail Użytkownika oświadczenia, z zachowaniem 30-dniowego okresu wypowiedzenia. Rozwiązanie Umowy skutkuje usunięciem Konta Użytkownika oraz odłączeniem Infrastruktury Obliczeniowej Użytkownika od Chmury Flyps.
4. Operator może wypowiedzieć w trybie natychmiastowym Umowę Użytkownikowi, co będzie skutkowało usunięciem Konta Użytkownika, który łamie zapisy Regulaminu lub obowiązujące prawo, w szczególności zakazy określone w pkt. 2-5 rozdziału „Odpowiedzialność Użytkowników” niniejszego Regulaminu.
5. Z uwagi na charakter usług świadczonych przez Operatora, z uwagi na treść art. 38 pkt 1 oraz 13 ustawy z dnia 30 maja 2014 r. o prawach konsumenta (Dz.U. z 2014 r. poz. 827 ze zm.), Użytkownikowi nie przysługuje prawo do odstąpienia od Umowy.

Reklamacje

1. Każdemu Użytkownikowi Flyps przysługuje prawo do wniesienia reklamacji w sprawach związanych z funkcjonowaniem Flyps, a także wykonaniem usług przez Operatora.
2. Reklamacje należy składać drogą elektroniczną na adres mailowy support@flyps.io lub listownie na adres siedziby Operatora.
3. Operator rozpatrzy reklamację w terminie 30 dni od dnia jej otrzymania.
4. Składając reklamację za pośrednictwem poczty elektronicznej, Użytkownik wyraża zgodę na przesłanie odpowiedzi na reklamację przez Operatora również w tej formie.
5. Jeżeli podane w reklamacji dane lub informacje wymagają uzupełnienia, przed rozpatrzeniem reklamacji Operator zwraca się do składającego reklamację o jej uzupełnienie we wskazanym zakresie.
6. Odpowiedź na reklamację zostanie przesłana do Użytkownika na adres podany przez Użytkownika w reklamacji (w tym adres mailowy).
7. Użytkownicy będący konsumentami mają możliwość skorzystania z Flyps rozwiązywania sporów drogą elektroniczną za pomocą platformy ODR (online dispute resolution) znajdującej się pod adresem <http://ec.europa.eu/consumers/odr/>.

Zmiany regulaminu

1. Operator zastrzega sobie prawo do jednostronnego dokonywania zmian w Regulaminie.

2. Wszelkie zmiany Regulaminu zostaną uwidocznione w Flyps z co najmniej 14-dniowym wyprzedzeniem przed dniem wejścia w życie zmian.
3. Operator powiadomi Użytkowników o zmianie Regulaminu. Powiadomienie nastąpi poprzez rozesłanie wiadomości dla Użytkowników wewnątrz Flyps lub na skrzynkę mailową Użytkownika podaną podczas rejestracji albo poprzez umieszczenie stosownej informacji na stronie lub przy logowaniu się do Flyps ("Powiadomienie").
4. Zmiany w Regulaminie wchodzi w życie i wiąże Użytkownika od dnia wskazanego przez Operatora jako dzień wejścia w życie zmian Regulaminu, jednak nie wcześniej niż 14 dni od Powiadomienia.
5. Wprowadzone zmiany Regulaminu wiąże Użytkownika, jeżeli Użytkownik w terminie 14 dni od Powiadomienia nie odrzuci zmian Regulaminu w sposób wskazany w Powiadomieniu. Po bezskutecznym upływie terminu uznaje się, że Użytkownik zmiany Regulaminu akceptuje i wiąże one Użytkownika od dnia wskazanego przez Operatora jako dzień wejścia w życie zmian Regulaminu, lecz nie wcześniej niż 14 dni od dnia Powiadomienia.
6. Jeżeli Użytkownik w terminie 14 dni od Powiadomienia odrzuci zmianę Regulaminu w sposób wskazany w ust. 5 powyżej, wówczas umowa ulega rozwiązaniu z chwilą wejścia zmiany Regulaminu w życie.
7. Niezależnie od powyższego Operator zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień Regulaminu w każdej chwili z ważnych przyczyn (w szczególności podyktowanych względami technicznymi lub prawnymi).

Dane osobowe

1. Administratorem danych osobowych w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych jest Spółka. Dane przetwarzane będą w celu realizacji usług świadczonych poprzez Flyps oraz w celu realizacji Umowy dzierżawy infrastruktury obliczeniowej. Użytkownik ma prawo dostępu do treści danych oraz do ich poprawiania. Podanie danych wskazanych przez Spółkę jest dobrowolne, lecz konieczne dla możliwości zawarcia i realizacji umowy.
2. Spółka stosuje środki bezpieczeństwa, w tym środki organizacyjne i techniczne służące zabezpieczeniu danych osobowych oraz realizuje obowiązki wynikające z powszechnie obowiązujących przepisów prawa, w tym ustawy o ochronie danych osobowych oraz rozporządzeń wykonawczych.
3. Szczegóły dotyczące przetwarzania przez Operatora danych osobowych zawarte zostały w Polityce Prywatności dostępnej pod adresem www.flyps.io/terms. Polityka Prywatności stanowi integralną część Regulaminu.

Postanowienia końcowe

1. Dane adresowe Spółki zamieszczone w Regulaminie stanowią aktualne dane umożliwiające skontaktowanie się ze Spółką. Kontakt jest możliwy drogą elektroniczną oraz pocztą tradycyjną.
2. Niniejszy Regulamin sporządzono oryginalnie w języku polskim, a prawem właściwym dla stosunków prawnych wynikłych z jego stosowania właściwym jest prawo polskie. W przypadku wątpliwości co do interpretacji treści tłumaczenia Regulaminu na inne języki, rozstrzygająca jest treść w języku polskim.
3. Treść Regulaminu jest nieodpłatnie udostępniona każdemu Użytkownikowi pod adresem www.flyps.io/terms przed rozpoczęciem korzystania z usług, w taki sposób, aby Użytkownik mógł pozyskać, odtwarzać i utrwalac jego treść za pomocą systemu teleinformatycznego, którym się posługuje, zgodnie z art. 8 ust. 1 pkt. 2) ustawy z 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. z 2002 r. Nr 144, poz. 1204 ze zm.). Warunkiem korzystania z usług Spółki, określonych Regulaminem, jest akceptacja Regulaminu.

4. W przypadku stwierdzenia, że którekolwiek z postanowień Regulaminu jest w części lub w całości nieważne, Operator zobowiązuje się do niezwłocznego dokonania jego zmiany. Nieważność któregokolwiek z postanowień Regulaminu nie ma wpływu na ważność pozostałych jego postanowień.

Załączniki

1. Umowa dzierżawy infrastruktury obliczeniowej

UMOWA DZIERŻAWY INFRASTRUKTURY OBLICZENIOWEJ

Strony i cel

Niniejsza Umowa dzierżawy infrastruktury obliczeniowej (dalej: "Umowa dzierżawy") zostaje zawarta pomiędzy Użytkownikiem (dalej: "Wydzierżawiającym"), a Spółką (dalej: "Dzierżawcą") w celu utworzenia Chmury Flyps tj. chmury obliczeniowej na którą składa się Infrastruktura Obliczeniowa wydzierżawiona Dzierżawcy przez Wydzierżawiających w ramach Umów dzierżawy, której zasoby, w tym moc obliczeniowa będą przeznaczone na cele Partnerów Dzierżawcy.

Postanowienia ogólne

1. Umowa dzierżawy została sporządzona w oparciu o przepisy prawa obowiązujące na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej i określa przedmiot oraz warunki dzierżawy infrastruktury obliczeniowej komputerów osobistych Wydzierżawiających w ramach Flyps.
2. Warunkiem korzystania z Usług Flyps jest dokładne zapoznanie się z treścią niniejszego Regulaminu i ich akceptacja.
3. Nazwa Flyps, jego koncepcja, wygląd graficzny, logo, elementy grafiki, znaki towarowe, oprogramowanie oraz baza danych podlegają ochronie prawnej.

Definicje

1. **Spółka (Dzierżawca)** - FLYPS spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Kielcach, ul. Karola Olszewskiego 6, 25-663 Kielce, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Kielcach X Wydział Gospodarczy KRS pod numerem 0000638297, posiadająca NIP: 9591977339 oraz REGON: 365449272.
2. **Użytkownik (Wydzierżawiający)** - każda osoba fizyczna posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych (i nie prowadząca działalności gospodarczej), która zawiera Umowę oraz Umowę dzierżawy infrastruktury obliczeniowej. Użytkownikiem Flyps może być również osoba fizyczna nieposiadająca pełnej zdolności do czynności prawnych, która ukończyła 16 rok życia.
3. **Infrastruktura obliczeniowa** - infrastruktura komputera osobistego, w szczególności pamięć RAM, procesor, karta graficzna, dysk twardy, łącze internetowe, oddawane do używania przez Wydzierżawiającego na rzecz Dzierżawcy za pośrednictwem Oprogramowania.
4. **Czynsz** - świadczenia opisane w rozdziale **Punkty i świadczenia**.
5. **Umowa Flyps** - umowa o świadczenie usług drogą elektroniczną zawarta pomiędzy Użytkownikiem a Operatorem z chwilą akceptacji Regulaminu przez Użytkownika, o treści odpowiadającej treści Regulaminu.
6. **Partnerzy Flyps** - podmioty będące ostatecznymi beneficjentami zasobów, w tym mocy obliczeniowej Chmury Flyps, związane odrębnymi umowami ze Spółką.

Zawarcie, termin i rozwiązanie Umowy dzierżawy

1. Zawarcie Umowy dzierżawy następuje poprzez dokonanie pełnej rejestracji w sposób i na warunkach określonych w Regulaminie, w tym akceptację Regulaminu oraz Umowy dzierżawy.
2. Umowa dzierżawy zostaje zawarta na czas nieoznaczony, nie dłuższy niż czas trwania Umowy Flyps.

3. Umowa dzierżawy ulega rozwiązaniu wraz z wygaśnięciem lub rozwiązaniem Umowy Flyps.
4. Wyzierżawiający może w każdym czasie rozwiązać Umowę dzierżawy poprzez usunięcie Konta Użytkownika oraz odinstalowanie Oprogramowania. Wraz z rozwiązaniem Umowy dzierżawy, rozwiązaniu ulega także Umowa Flyps.

Warunki dzierżawy

1. Wyzierżawiający, za pośrednictwem Oprogramowania, oddaje Dzierżawcy do używania i pobierania pożytków Infrastrukturę obliczeniową swojego komputera osobistego, a Dzierżawca zobowiązuje się do zapłaty Wyzierżawiającemu Czynnemu.
2. Pożytki z używania Infrastruktury Obliczeniowej Wyzierżawiającego stanowią jej zasoby, w tym moc obliczeniowa oraz świadczenia Partnerów za korzystanie z zasobów, w tym mocy obliczeniowej Chmury Flyps.
3. W celu realizacji przez Wyzierżawiającego określonych w ust. 1 powyżej zobowiązań wynikających z Umowy dzierżawy, jak również w celu poprawnego naliczania punktów w ramach Czynnemu, konieczne jest zainstalowanie i aktualizowanie przez Użytkownika na swoim komputerze osobistym Oprogramowania udostępnionego przez Operatora w Flyps. Dla prawidłowego zainstalowania Oprogramowania oraz jego użytkowania niezbędne jest łącznie: a) posiadanie komputera osobistego (stacjonarnego lub laptopa) z systemem operacyjnym Microsoft Windows 7 lub nowszym, b) połączenie szerokopasmowe z siecią Internet.
4. Wyzierżawiający może w każdym czasie wyłączyć Oprogramowanie bez skutku dla Umowy dzierżawy. Spowoduje to jednak wstrzymanie naliczania czynnemu na rzecz Użytkownika.

Bezpieczeństwo

1. Dzierżawca zapewnia bezpieczeństwo Infrastruktury Obliczeniowej przed jakimkolwiek dostępem podmiotów trzecich - w tym Partnerów, w szczególności poprzez:
 - a) brak bezpośredniego dostępu Partnerów i innych podmiotów trzecich do Infrastruktury Obliczeniowej;
 - b) prowadzenie oraz bieżącą konserwację centralnego serwera Chmury Flyps oraz instalowanie niezależnego systemu operacyjnego odizolowanego od systemu Użytkownika;
 - c) odcięcie systemu, o którym mowa w lit. b) powyżej od jakiegokolwiek kodu programistycznego pochodzącego od Partnerów i innych podmiotów trzecich.
2. Dzierżawca zapewnia bezpieczeństwo przetwarzanych Danych Osobowych zgodnie z przyjętą i zaakceptowaną przez Wyzierżawiającego polityką prywatności.

Punkty i świadczenia

1. Za oddanie Dzierżawcy do używania i pobierania pożytków Infrastruktury Obliczeniowej swojego komputera osobistego Wyzierżawiający otrzymuje punkty zgodnie z następującym wzorem:

1 punkt co około 14 minut

Po okresie testowym szybkość naliczania punktów zostanie ustabilizowana na jednym, finalnym poziomie a zmiana zostanie odnotowana poprzez Zmianę Umowy dzierżawy.

1. Punkty są gromadzone na Koncie Użytkownika i pozostają do dyspozycji Wydierżawiającego w każdym czasie.
2. Dzierżawca nie ponosi odpowiedzialności za poprawność naliczania punktów w przypadku niedochowania przez Wydierżawiającego obowiązku aktualizacji Oprogramowania.
3. Za zgromadzone na Koncie Użytkownika punkty, Wydierżawiający może nabyć oferowane przez Dzierżawcę świadczenia podmiotów trzecich. Dostępne świadczenia oraz ich wartość punktowa oraz pieniężna są udostępniane na Koncie Użytkownika.
4. Wszelką odpowiedzialność za rozliczenie podatków z tytułu osiągniętych przez Wydierżawiającego w ramach Flyps przychodów ponosi Wydierżawiający, w tym w szczególności za złożenie odpowiednich deklaracji oraz zapłatę należności podatkowych.

Zmiany Umowy dzierżawy

1. Dzierżawca zastrzega sobie prawo do jednostronnego dokonywania zmian w Umowie dzierżawy.
2. Wszelkie zmiany Umowy dzierżawy zostaną uwidocznione w Flyps z co najmniej 14-dniowym wyprzedzeniem przed dniem wejścia w życie zmian.
3. Dzierżawca powiadomi Wydierżawiających o zmianie Umowy dzierżawy. Powiadomienie nastąpi poprzez rozesłanie wiadomości dla Wydierżawiających wewnątrz Flyps lub na skrzynkę mailową Wydierżawiających podaną podczas rejestracji albo poprzez umieszczenie stosownej informacji na stronie lub przy logowaniu się do Flyps ("Powiadomienie").
4. Zmiany w Umowie dzierżawy wchodzi w życie i wiążą Wydierżawiającego od dnia wskazanego przez Dzierżawcę jako dzień wejścia w życie zmian Umowy dzierżawy, jednak nie wcześniej niż 14 dni od Powiadomienia.
5. Wprowadzone zmiany Umowy dzierżawy wiążą Wydierżawiającego, jeżeli Wydierżawiający w terminie 14 dni od Powiadomienia nie odrzuci zmian Umowy dzierżawy w sposób wskazany w Powiadomieniu. Po bezskutecznym upływie terminu uznaje się, że Wydierżawiający zmiany Umowy dzierżawy akceptuje i wiążą one Wydierżawiającego od dnia wskazanego przez Dzierżawcę jako dzień wejścia w życie zmian Umowy dzierżawy, lecz nie wcześniej niż 14 dni od dnia Powiadomienia.
6. Jeżeli Wydierżawiający w terminie 14 dni od Powiadomienia odrzuci zmianę Umowy dzierżawy w sposób wskazany w ust. 5 powyżej, wówczas umowa ulega rozwiązaniu z chwilą wejścia zmiany Umowy dzierżawy w życie.
7. Niezależnie od powyższego Dzierżawca zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień Umowy dzierżawy w każdej chwili z ważnych przyczyn (w szczególności podyktowanych względami technicznymi lub prawnymi).

Postanowienia końcowe

6. W sprawach nieuregulowanych Umową dzierżawy stosuje się postanowienia Regulaminu oraz przepisy powszechnie obowiązujące, w szczególności kodeksu cywilnego w zakresie umowy dzierżawy.
7. Niniejszą Umowę dzierżawy sporządzono w języku polskim, a prawem właściwym dla stosunków prawnych wynikłych z jego stosowania właściwym jest prawo polskie. W przypadku wątpliwości co do interpretacji treści tłumaczenia Umowy dzierżawy na inne języki, rozstrzygająca jest treść w języku polskim.
8. Dla wszelkich sporów wynikłych ze stosowania niniejszej Umowy wyłącznie właściwy jest sąd powszechny w Poznaniu.
9. Treść Umowy dzierżawy stanowi Załącznik do Regulaminu i jego integralną część.